

# **Universidad de Guadalajara**

# Sistema Universidad Virtual

# Proyecto VII

Actividad 2.3 Segundo sprint

Alumno: Alejandro González Luna

Asesora: María Luisa García Sánchez

Fecha: 23 de febrero de 2023

Historia de usuario: como usuario quiero visualizar contenido gráfico que me ayude a grabar mejor la información y se vuelva atractivo

## Secciones para imágenes

* Bienvenida
* Descripción del fondo para el retiro
* Beneficios
* Contacto
* Formulario
* Sobre la asesora

## Banco de imágenes

* Unsplash

## Propuesta de imágenes









Mujer sentada frente a una mesa con una laptop

Descripción generada automáticamente





## Método para optimizar imágenes

**Comprimir las imágenes:** La compresión de las imágenes reduce el tamaño de archivo sin sacrificar demasiada calidad. Hay varias herramientas de compresión de imágenes disponibles en línea, como TinyPNG, Kraken.io y Compressor.io. Estas herramientas pueden reducir el tamaño de archivo de una imagen en un 50-70%.

**Seleccionar el formato correcto:** El formato de archivo que se utiliza para las imágenes puede afectar significativamente el tamaño del archivo. Los formatos de archivo más comunes para imágenes en la web son JPEG, PNG y GIF. JPEG es el formato ideal para fotografías y otras imágenes que contienen una gran cantidad de colores y detalles, mientras que PNG es mejor para imágenes con áreas de color sólido y transparencia. GIF se utiliza principalmente para animaciones.

**Redimensionar las imágenes:** Las imágenes que son demasiado grandes para su uso en una página web pueden afectar negativamente el tiempo de carga de la página. Es importante redimensionar las imágenes para que se ajusten al tamaño requerido en la página web.

**Utilizar sprites CSS:** Los sprites CSS son una técnica de optimización de imágenes que implica combinar varias imágenes pequeñas en un archivo más grande. Esto reduce el número de solicitudes de servidor necesarias para cargar las imágenes y, por lo tanto, reduce el tiempo de carga de la página.

**Utilizar CDN:** Un CDN (Content Delivery Network) es una red de servidores distribuidos en todo el mundo que se utilizan para almacenar y entregar contenido web, incluidas imágenes. Utilizar un CDN puede ayudar a reducir el tiempo de carga de las imágenes y mejorar el rendimiento de la página en general.

Bibliografía

García M. (12 de julio 2020). ¿Qué es un SPRINT en Scrum? [Blog]. IT-tude. https://ittude.com.ar/b/scrum/que-es-un-sprint/

West, D. (2022). Planificación de sprints. https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprint-planning